

		1		2		3		Summe		Gewicht
		SWS	LP(ECTS)	SWS	LP(ECTS)	SWS	LP(ECTS)	SWS	LP(ECTS)	
Hinweis:										
- Mit Ausnahme der Abschlussarbeit (Pflichtmodul) sind alle Module im vorliegenden Studienverlaufsplan als Wahlpflichtmodule deklariert.										
- Während des Studiums sind 60 ECTS aus den Wahlpflichtmodulen gefordert, davon müssen mindestens 20 ECTS aus dem Bereich Projektmodule belegt werden.										
- Die Studierenden können ihre fachlichen Kenntnisse in einem Projekt weiter vertiefen oder andere Projekte belegen, sodass die Möglichkeit besteht, die 60 ECTS komplett mit Modulen aus dem Bereich Projektmodule zu erlangen. Alternativ dazu haben die Studierenden die Möglichkeit maximal 40 ECTS aus dem Bereich fachspezifische/interdisziplinäre Module zu erwerben.										
Projektmodule (davon sind mindestens 20 ECTS und maximal 60 ECTS mit Modulen aus diesem Bereich zu belegen)										
Modulnr.	Modulname									
MMO 1.1	Projekt 1 - Strick I	4,5	10							1
MMO 1.2	Projekt 1 - Strick II	4,5	10							1
MMO 1.3	Projekt 1 - Strick III			4,5	10					1
MMO 1.4	Projekt 1 - Strick IV			4,5	10					1
MMO 2.1	Projekt 2 - Dreidimensionale Techniken I	4,5	10							1
MMO 2.2	Projekt 2 - Dreidimensionale Techniken II	4,5	10							1
MMO 2.3	Projekt 2 - Dreidimensionale Techniken III			4,5	10					1
MMO 2.4	Projekt 2 - Dreidimensionale Techniken IV			4,5	10					1
MMO 3.1	Projekt 3 - Männermode I	4,5	10							1
MMO 3.2	Projekt 3 - Männermode II	4,5	10							1
MMO 3.3	Projekt 3 - Männermode III			4,5	10					1
MMO 3.4	Projekt 3 - Männermode IV			4,5	10					1
MMO 4.1	Projekt 4 - Digitales Prototyping im zwei- und dreidimensionalen Raum/Kollektionsgestaltung I	4,5	10							1
MMO 4.2	Projekt 4 - Digitales Prototyping im zwei- und dreidimensionalen Raum/Kollektionsgestaltung II	4,5	10							1
MMO 4.3	Projekt 4 - Digitales Prototyping im zwei- und dreidimensionalen Raum/Kollektionsgestaltung III			4,5	10					1
MMO 4.4	Projekt 4 - Digitales Prototyping im zwei- und dreidimensionalen Raum/Kollektionsgestaltung IV			4,5	10					1
MMO 5.1	Projekt 5 - Modewissenschaft und -theorie I	3	10							1
MMO 5.2	Projekt 5 - Modewissenschaft und -theorie II	3	10							1
MMO 5.3	Projekt 5 - Modewissenschaft und -theorie III			3	10					1
MMO 5.4	Projekt 5 - Modewissenschaft und -theorie IV			3	10					1
MMO 6.1	Projekt 6 - Zeichnen/Kunst und Raum I	3	10							1
MMO 6.2	Projekt 6 - Zeichnen/Kunst und Raum II	3	10							1
MMO 6.3	Projekt 6 - Zeichnen/Kunst und Raum III			3	10					1
MMO 6.4	Projekt 6 - Zeichnen/Kunst und Raum IV			3	10					1
Fachspezifische/Interdisziplinäre Module										
Modulnr.	Modulname									
MMO 7.1	Interdisziplinäres Projekt I	4	10							1
MMO 7.2	Interdisziplinäres Projekt II			4	10					1
MMO 9.1	Oberflächengestaltung I	3	5							1
MMO 9.2	Oberflächengestaltung II			3	5					1
MMO 10.1	Bekleidungskonstruktion I	5	5							1
MMO 10.2	Bekleidungskonstruktion II			5	5					1
MMO 11.1	Modekommunikation & Marketing I	2	5							1
MMO 11.2	Modekommunikation & Marketing II			2	5					1
Abschlussarbeit										
Modulnr.	Modulname									
MTHMO	Abschlussarbeit					30				2
Summe ges.		9-17*	30	9-17*	30	0	30	18-34*	90	

Erklärungen

	Grau = Pflichtmodul
	Weiß = Wahlpflichtmodule

In den ersten beiden Semestern sollen pro Semester Module im Umfang von 30 ECTS belegt werden. Das dritte Semester, dass mit der Abschlussarbeit den Abschluss des Studiums bildet, weist ebenfalls 30 ECTS auf.

*Hinweis zur Angabe der SWS und der Gewichtung:

Diese Bereiche variieren je nach der individuellen Studiengestaltung.